Diario Hicham.

lunedì

Creo il primo sprint da dove iniziare. Cerco di studiare bene come progettare l’applicazione server e inizio a scrivere il codice.

Martedì

Inizio a scrivere il codice. Durante la scrittura di esso, trovo alcune difficoltà nella realizzazione delle classi Handler ma tuttavia dopo 3 ore e mezzo sono riuscito a far funzionare il server.

Mercoledì

Dopo le spiegazioni del prof, ho diviso meglio le user story tra di loro e migliorato lo sprint e fatto lo il retrospective con i miei compagni di gruppo.